



**Et kõik teaksid arvestada, mis ja kuidas, siis järgneva memo võiks lausa välja printida!**

## Iseenda ja sõiduki varustus

Kõrgema säärega saapad (lumes sumpamist on üksjagu)

Hääd kindad mälestuskivide ja monumentide puhastamiseks lumest

Osa võistlusest on keskmist kiirust nõudev joonorienteerumine - võta kaasa hästiloetava näiduga kell

Veokõis ja pisike labidas on sellise ilmaga kohustuslik varustus autos

NB! veendu, et autol on olemas ka pukseerimisaas

## Paremusjärjestus

Grupp 1 - Lõppvastus õige ja joonlõigul läbitud kõik AKP-d ning valikust võetud vähemalt 3 punkti ja finiseerumine kontrollajas

Grupp 2 - Lõppvastus vale või puudub aga joonlõigul läbitud kõik AKP-d ning valikust võetud vähemalt 3 punkti ja finiseerumine kontrollajas

Grupp 3 - Lõppvastus õige aga joonlõik valesti läbitud (pole vähemalt ühes AKP-s käinud) või valikust vähem kui 3 punkti võetud või kontrollaeg ületatud

Grupp 4 - Lõppvastus vale ja joonlõik valesti läbitud (pole vähemalt ühes AKP-s käinud) või valikust vähem kui 3 punkti võetud või kontrollaeg ületatud

Iga grupi tingimustele vastavad võistlejad moodustavad oma pingerivi ning grupid järjestatakse vastavalt ülaltoodule

Kui juhtub, et mõnel võistlejal on võrdsed punktid samas grupis, siis paremaks osutub see, kelle valikorienteerumise aeg on kiirem

## Karistused

AKP-sse varem saabumine -3 punkt iga varem saabus minut eest

AKP-sse hilinemine -1 punkt iga hilinetud minuti eest

Iga täitmata või vale vastusega rivi joonoriienteerumise ristsõnas -1 punkt

Kontrollaja ületamine -1 punkt iga hilinetud minuti eest

NB! kaasvõistleja lumevangist väljaaitamise korral ei rakendata karistust, mis on kulunud väljaaitamisele. Aitamiseks kulunud aja kinnitab aidatu. Näiteks kui Metsakutsu tõmbab lumest Lillekesi ja raiskab sinna 12 minutit, siis võib Metsakutsu hilineda järgmisse AKP-sse 12 minutit ning ka tema kogu võistluse kontrolliaeg pikeneb 12 minutit. Lillekestel aga kinnijäämiseks kulunud aega ei kompenseerita.

## Üldised etapikohased reeglid ja meeldetuletused

1. Finisiruumi sisenedes annab võistleja koheselt ära kontroll-lehe. Finisiruumis on keelatud kontroll-lehe täitmine ja lõppvastuse väljanuputamine
2. Joonoriienteerumise lõigul on mitu AKP-d, mis asuvad võistlejale teadmata kohtades. Igas AKP-s fikseerib kohtunik võistleja AKP-sse saabumise aja.
3. Keskmise kiirus nullitakse igal võistlejal igas AKP-s, see tähendab, et peale AKP-s käimist tuleb alustada taas etteantud kiirusega raja läbimist ning ei ole vaja hakata kihutamise või venimisega kompenseerima juba läbitud AKP-sse hilinemist või varemjõudmist
4. Viimase kahe AKP vahel etteantud kiirust ei ole ning kehtib liiklusseadusest ning teeoludest lähtuv mõistlik sõidukiirus. Milline on eelviimane AKP, kust alates kiirus on vaba, seda teavitab vastavas AKP-s olev kohtunik.
5. Viimasesse AKP-sse varem saabumise eest karistuspunkte ei saa
6. Igal võistlejal on joonoriienteerumise läbimiseks 4 tundi ja valikoriienteerumise läbimiseks 30 minutit.
7. Kohtunikud on AKP-s valmis 15 minutit enne esimese auto AKP-sse jõudmise graafikujärgset aega ning lahkuvad AKP-st 30 minutit peale viimase auto graafikujärgset saabumisaega.